

Det er blevet populært at tage til game jams og slippe kreativiteten løs for at udvikle sjove, nye og anderledes computerspil

Af Gustav Dahl

spilentusiast og medlem af foreningen Unge Spiludviklere

I den sidste weekend i oktober drog jeg til Aalborg for at deltage i game jam'et »Indie9000«.

Nu spørger du sikkert, hvad et game jam er. Et game jam er et arrangement, hvor en gruppe mennesker dedikerer et par dage af deres liv til at udvikle computerspil. Game jams er et globalt fænomen, og Indie9000 er et af de ældste af sin slags her i Danmark.

Dette var mit tredje Indie9000, og deltagerantallet var rekordhøjt med 35 entusiastiske spil-nørder i alle aldersklasser. Der er ingen specifikke krav for at deltage, så hvad enten man er glad for at tegne, er god til at programmere, kan mixe fed lyd sammen, eller måske lidt af det hele, er man velkommen.

Meningen med game jams er netop at lære mere om spiludvikling, og som bekendt er den mest effektive læringsmetode jo netop at kaste sig ud i tingene. Man efterlades dog ingenlunde alene, for man inddeles nemlig i grupper af fem-seks personer, som på den måde kan trække på hinandens styrker og svagheder.

Unik konsensus

Stemningen til et game jam er helt særlig. Der er en unik konsensus, fordi alle er her af samme grund: glæden ved at udvikle computerspil.

Her er ingen bagvedliggende intentioner om at tjene bunkevis af penge; her kommer folk for at udveksle erfaringer med andre ligesindede og for at hygge sig. Rent faktisk

betaler man et mindre symbolsk beløb for at deltage. Tænk bare, at folk giver penge for at få lov til at sidde i et lokale med deres computere og udsætte sig selv for søvnmangel (man sover ganske lidt til et game jam) og dårlig personlig hygiejne (der er sjældent mulighed for at gå i bad i løbet af weekenden). Dét kræver virkelig dedikation!

Hvis man ikke kender så meget til det med computerspil, kan man nemt have fordomme om, at det handler om eskapisme og voldelige skydespil.

Men prøv bare at kom forbi et game jam, og du vil opleve en gruppe meget glade og flittige mennesker, der arbejder sammen som et hold for at udvikle innovative spil. Her er tale om stærk gruppedynamik og masser af viljestyrke, hvor et halvt dusin mennesker skal lære at arbejde sammen med hinanden på 48 timer, trods deres meget forskellige baggrunde og kompetencer. Alligevel lader det sig gøre af én simpelt årsag, nemlig at alle brænder for det, de laver.

De bedste koncepter

Det er virkelig en fryd at se, hvor ihærdigt folk arbejder for at komme med de bedst mulige spilkoncepter overhovedet. Det er næsten magisk at opleve, at man om fredagen starter ud med ingenting, men at man søndag formiddag har et færdigt spil mellem hænderne.

Glæden ved at skabe er nok en følelse, som alle mennesker har i sig; vi realiserer den så bare ved at udvikle computerspil frem for at skrive en bog, optage en film eller indspille et stykke musik. Men det er ikke kun spillene, det drejer sig om, for til et game jam arbejder man i løbet af weekenden meget tæt sammen med sin gruppe, hvilket medfører, at man knytter gode venskaber.

Har man den mindste interesse for computerspil, og kunne man tænke sig at lære mere om, hvordan de fungerer, kan jeg varmt anbefale at tage til et game jam. I princippet

kræves der ingen kompetencer på forhånd, men jo mere du har at bidrage med, desto bedre.

To store game jams

I øjeblikket findes der to store game jams i Danmark. Det ene er Indie9000, som bliver afholdt to gange om året i Aalborg, og det andet er Nordic Game Jam, som er en del af det større Global Game Jam. Dette bliver afholdt i København i januar og er langt større og mere internationalt orienteret.

Desværre findes der ingen game jams i Østjylland, selvom det flere gange er blevet forsøgt. Dog arbejder undertegnede i øjeblikket sammen med en gruppe folk om at starte noget op i Århus inden for den nærmeste fremtid. Vi har valgt at kalde initiativet »Spilministeriet«, og det er kort fortalt en netværksorganisation, som vil have flere spil-relaterede arrangementer til Århus.

Vi tror nemlig, at århusianerne er mindst lige så interesserede i spiludvikling, som københavnernes og ålborgenserne er.

GUSTAV DAHL

■ Gustav Dahl er en 19-årig spilentusiast fra Århus, som tilbringer en stor del af sin fritid med at udvikle computerspil.

■ Han er medlem af foreningen Unge Spiludviklere, hvis formål er at udbrede viden om og interesse for spiludvikling i Danmark.

■ Unge Spiludviklere rejser rundt i landet og afholder workshops på skoler og biblioteker, hvor unge kan lære at lave deres egne computerspil.

■ På www.UngeSpiludviklere.dk kan man booke workshops og læse mere om, hvad der rører sig inden for spilbranchen.

■ Her kan man også orientere sig om, hvornår det næste game jam bliver afholdt i Danmark.

35 mennesker rejste i Helt fra bunden. Selvom man også sagtens vælger netop er i gang med at er Kristian Hedeholm (rs

De hurtige spil med julestemning

Kan du ikke have brug for en overspringshandling i juleforberedelserne? Så få dig en god pause med et af disse spil

Af Mette Kirkegaard Jensen, Spilbibliotekar

mkj@aarhus.dk

er gode til afstresning og en kort pause. Her er et par spil med julestemning.

Snow storm

Hvid jul er ingen selvfølge, så her er et spil med masser af sne. Styr sneploven og rens parkeringspladsen.

www.freeonlinegames.com/game/snow-storm.html

Sleigh race

Snow line

Hjælp Julemanden med at indsamle gaver. Tegn ruten med musen og vær sikker på at få alle gaverne med.

www.miniclip.com/games/snow-line/en/

Find flere gode spil på følgende sider: Spillene er gratis og er derfor som regel omgivet af reklamer:

Miniclip.com
Popcap.com

